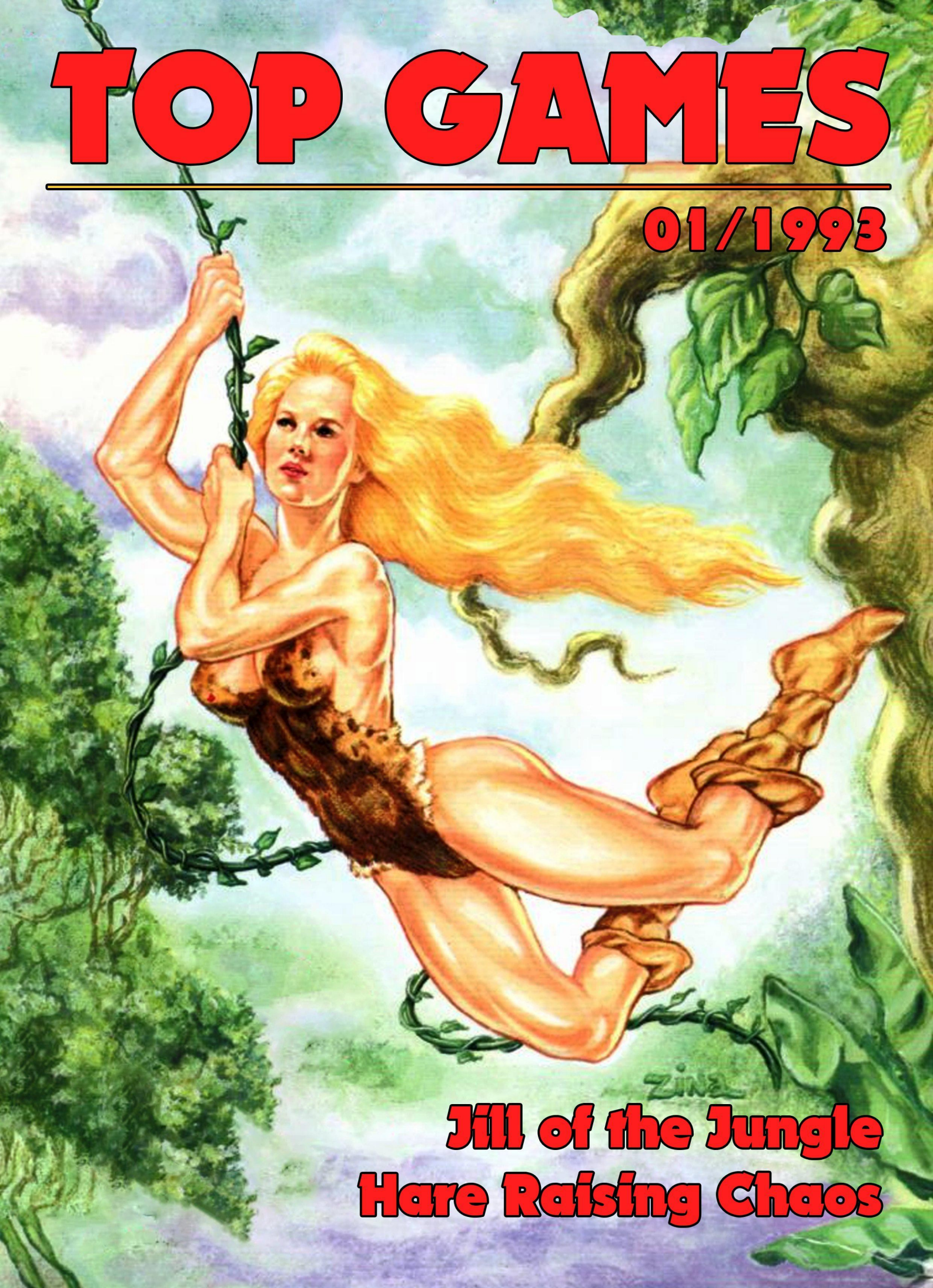
TOP GAMES

01/1993



Jill of the Jungle

Hare Raising Chaos

TOP GAMES

"Top Games" започва пътя си като рубрика в специализираното списание "Computer" през 1992 година. Постепенно увеличава обема си и през 1995 става самостоятелно приложение към списанието.

Именно тук се ковє българската гейм журналистика. Голяма част от авторите в "Top Games" в последствие създават и пишат в "PC Mania" и "PC Club".

За целите на проекта "Лазарус", всеки брой е опакован с корица в съвременен стил.

Приятно четене!

Този брой е сканиран от **Shiriku Robutt**

СУПЕРКЛАСАЦИЯ TOPGAMES

Предоставя ви се уникалната възможност да участвате в суперкласацията TOPGAMES. Вие трябва да решите кои от игрите, представени в рубриката през 1992 г., ще заемат според вас първите три места и да ни изпратите своята оценка най-късно до 26.I.1993 г. За целта трябва да попълните и изпратите приложения талон. Играта, която сте посочили на първо място, получава 3 точки, тази на второ – 2 точки, и на трето – 1 точка. Класацията ще извършим в зависимост от точките, които е набрала всяка игра. А за позналите крайното класиране са приготвени много специални награди. Ето и игрите, които ще се състезават:

1. **Space Quest IV** — Sierra On-Line
2. **SimCity** — Maxis Software
3. **Countdown** — Access Software
4. **Commander Keen** — Id Software Inc.
5. **Jones in the Fast Lane** — Sierra On-Line
6. **Prince of Persia** — Broderbund Software
7. **Police Quest III** — Sierra On-Line
8. **Terminator 2** — Ocean Software Ltd.
9. **The Secret of the Monkey Island 2** — Lucas Arts Entertainment
10. **Conquest of the Longbow** — Sierra On-Line
11. **Monopoly** — TEGL Systems Corp.
12. **Civilization** — MicroProse
13. **EcoQuest I** — Sierra On-Line
14. **Dune** — Cryo/Virgin Games
15. **Wolfenstein 3D** — ID Software
16. **Indiana Jones and the fate of Atlantis** — Lucas Arts Entertainment Co.
17. **Duke Nukem, Epizode I** — Apogee Software
18. **Висящият замък** — Х. Божинов, И. Колев С. Евстатиев
19. **Test Drive III** — Accolade

TOP GAMES

Рубриката води
СТОЯН ХАЛКАЛИЕВ

Очакваме писмата ви на адреса на редакцията:
1042 София
бул. В. Левски 54
Сп. Computer
За суперкласацията TOPGAMES

HARE RAISING HAVOC
Disney Software

Графика	********
Звук	*******
Оригиналност	*****
Удоволствие от играта	********

Изисквания: IBM AT или съвместими, VGA
Поддържа: Sound Blaster, AdLib и др.

Хората на Уолт Дисни са отново на линия, и то с нещо съвсем типично за тях, а именно с поразиите на Заека Роджър. О не, не става дума за анимационен филм, а за много готина игра,

СУПЕРКЛАСАЦИЯ
Top Games
ТАЛОН ЗА УЧАСТИЕ

Име: _____
Фамилия: _____
Адрес: _____
_____
_____

ТЕЛЕВИЗИОННА ИГРА
КОНКУРЕНЦИЯ

Име:.....
.....
.....ЕГН:....|....|....|....|....|....|....|....|....|....|....|
Адрес:.....
.....

въпреки че разликата от филма е само в разделителната способност на графиката. Естествено вие сте в ролята на щурия заек, на когото е възложена тежката и отговорна задача да пази бебето Херман, докато скъпата му майчица напазарува. И докато заекът прелива от обещания, че ще се справи, бебето успява да се изнесе. Роджър е в паника, защото трябва да го намери в продължение на 30 минути. И тук ще си проличи дали сте гледали достатъчно анимационни филми, защото е необходимо доста голямо въображение, за да преминете през седемте „стаи". Естествено вратите са заключени, така че ще трябва да намерите друг начин за излизане. Дали ще успеете да комбинирате вентилатора, табуретката, дупката над вратата и дъската за гладене в първата стая, или ще успеете да се подпъхнете под вратата на втората, зависи само от вас и вашето въображение. И както се полага на всеки анимационен филм, и тук главният герой е изрисуван в достатъчно много пози, за да се създаде необходимото усещане за реалност. А също са предвидени и подходящите звукови ефекти – така че не се стряскайте, ако чуете някакъв вик от Роджър. А викове ще има много, защото дупките, в които заекът може да бръкне и съответно да бъде ухапан, са достатъчно. В общи линии, голямо шоу, което обаче трудно се описва.

JILL OF THE JUNGLE
Epic MegaGame

Графика	****
Звук	*****
Оригиналност	***
Удоволствие от играта	******

Изисквания: IBM PC/AT или съвместим, CGA, EGA или VGA, 1 Мбайт свободно дисково пространство.

Поддържа: Джойстик, Sound Blaster и други съвместими звукови платки.

Продължавам традицията да представям и по една игра със статут **Shareware**, която можете да получите в редакцията.

Това е първият епизод от серията за смелата и красива дъщеря на джунглата Джил. Играта не е нищо особено откъм оригиналност, защото е подобна на другите от този сорт, т.е. вървиш и стреляш (ако имаш оръжие де). Разликата е само в това, че главният герой е дама, която обикаля из 16 доста обширни нива, които трябва да призная, са доста интересни. По интересен начин е решена и стрелбата. Във всяко ниво влизате без оръжия и си ги намирате там. Те са от различни видове и се държат по различен начин, когато ги употребявате. Сигурно няма да се затрудните при използването им, макар че докато овладеете пълните им възможности, ще мине доста време. Разхождайки се из дебрите на джунглата, Джил не само скача, тича и борави с разните оръжия. Тя много умело се превръща в разни животни – птица, риба, жаба, и тогава е много добра в летенето, плуването, скачането. От вас се иска само да намерите съответната чудотворна икона и да я докоснете.

Играта има още два епизода, които също са Shareware, като разликата е само в нивата, т.е. просто седнали момчетата и понарисували още някое и друго ниво. Много ми е трудно да раздувам повече локуми по тази игра, пък и няма смисъл, ако не я видите.

ЗАЯВКА ЗА УЧАСТИЕ НА БОРСАТА:

Акции на фирма	Купувам	Продавам
1. СД АКТ	.....	.....
2. Insyst Electronics	.....	.....
3. ELCOT	.....	.....

Моята оценка за компютърните игри, представени през 1992 г. в сп. Computer е:

Първо място: ☐
Второ място: ☐
Трето място: ☐

В квадратчето попълнете само поредния номер на играта от списъка